

# ARTE VIZUALE ȘI ABILITĂȚI PRACTICE Clasa a II-a

Nume \_\_\_\_\_

Prenume \_\_\_\_\_

Clasa \_\_\_\_\_



La ușa toamnei (*).....	4	România, țara mea! - hârtie glasă.....	57
planșă.....	5	Lacul - hârtie glasă.....	59
Blazonul clasei (*).....	7	Invitație la balul primăverii - hârtie glasă.....	61
Punguța cu doi bani (**).....	9	Să navigăm! - hârtie glasă.....	63
Teatru de păpuși (**). ..	14		
Actorie și film (**). ..	17	Punguța cu doi bani - carton.....	65
România, țara mea! (*).....	18	România, țara mea! - carton.....	67
Podoabe pentru sărbători (*).....	20	Îngerașul - carton.....	69
Îngerașul (*).....	22	Lacul - carton.....	71
Sorcova (*).....	24	Lacul - carton.....	73
Iarna pe înserat (*).....	26	Viața fluturilor - carton.....	75
Lacul (*).....	28	Tablou de primăvară - carton.....	77
Sistemul solar (*).....	30	Invitație la balul primăverii - carton.....	79
Viața fluturilor (*).....	32	Coșul pascal - carton.....	81
Tablou de primăvară (*).....	37		
planșă.....	39	Carton alb.....	83 - 87
Invitație la balul primăverii (*).....	41		
Coșul pascal (*).....	44		
Jocul perluțelor (**). ..	46		
planșă.....	49		
Desene pe asfalt (**). ..	51		
Muntele (*).....	52		
Să navigăm! (*).....	53		

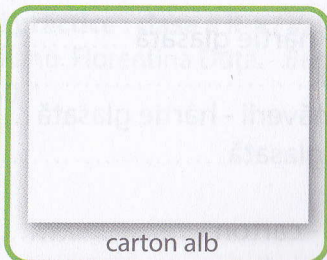
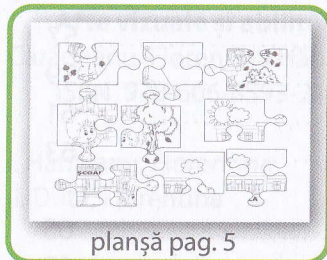
(\*) lucrare individuală

(\*\*) lucrare colectivă



## La ușa toamnei

### Materiale și instrumente:



### Tehnici de lucru:

decupare, lipire, hașurare, linie modulată

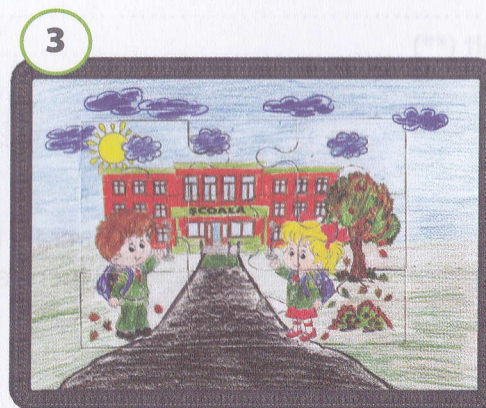
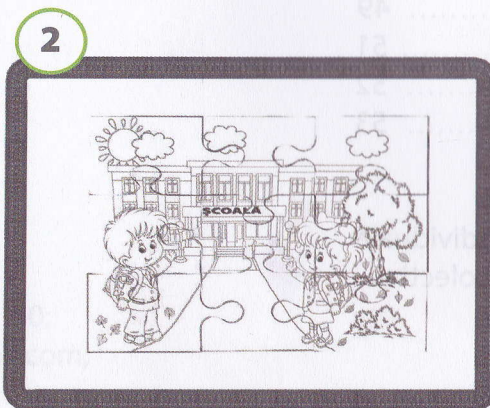
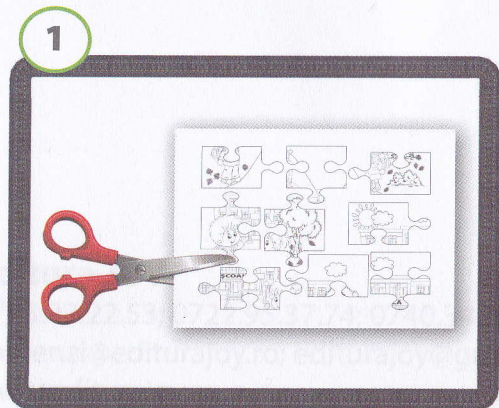
### Etapele activității:

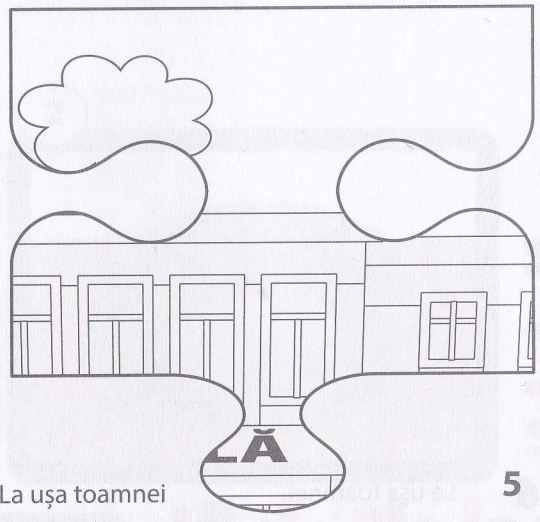
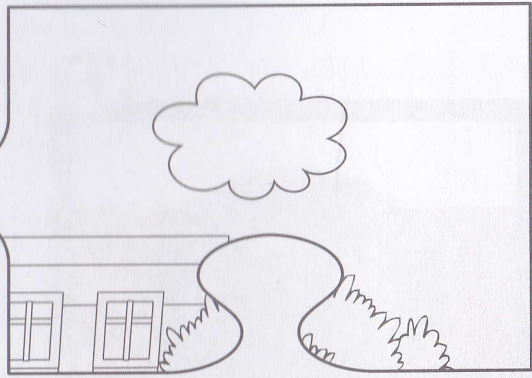
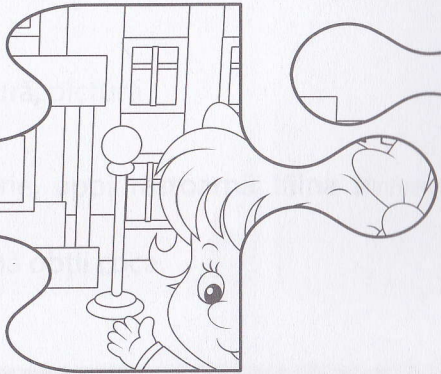
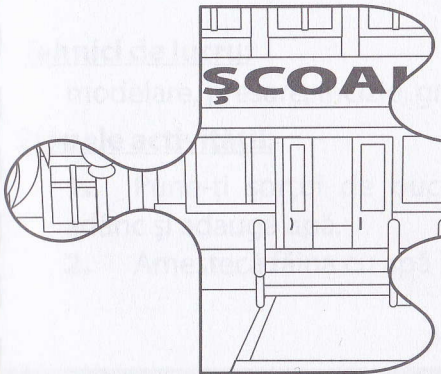
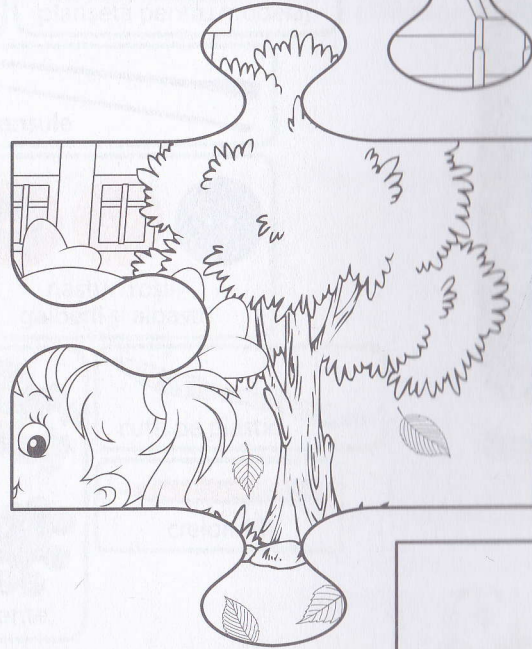
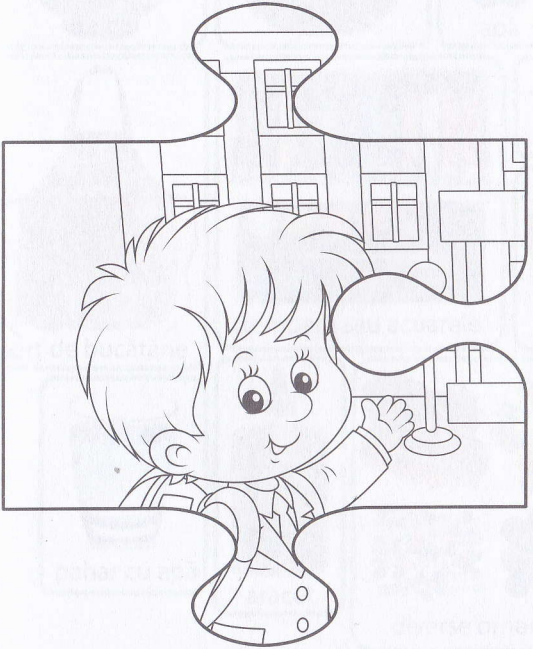
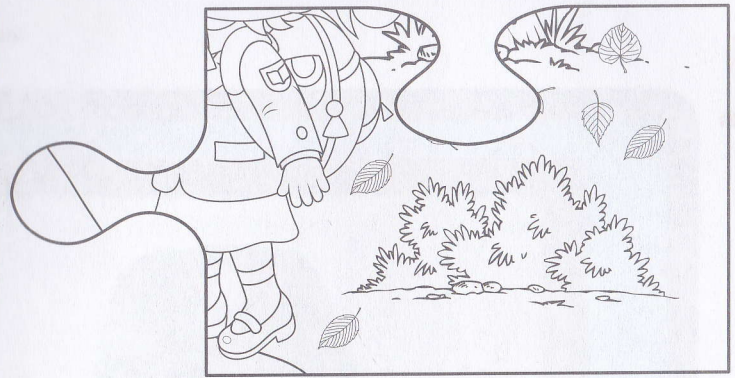
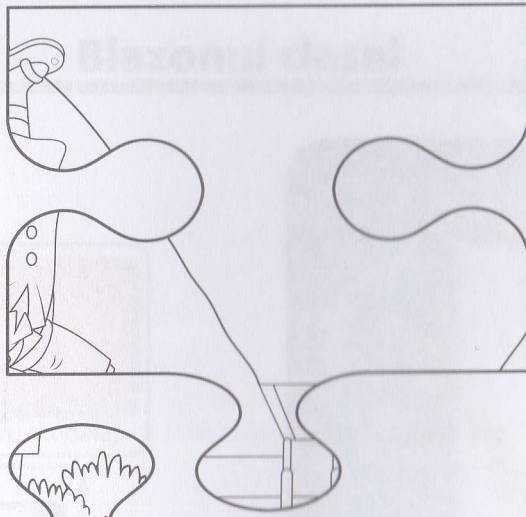
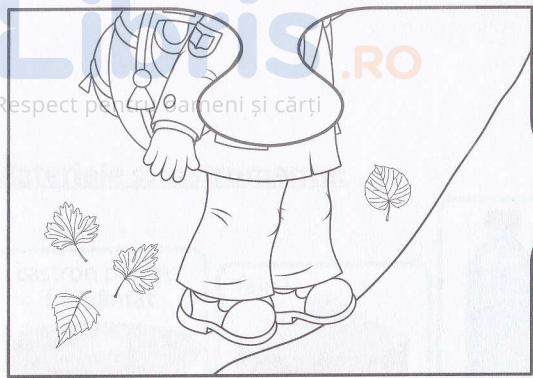
1. Decupează piesele de puzzle.
2. Lipește corect piesele de puzzle pe o foaie de carton alb.
3. Colorează imaginea obținută.

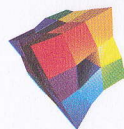


### Funcționalitatea produsului:

Folosind imaginea obținută, povestește primele zile de școală în clasa a II-a! Poți realiza și alte puzzle-uri, folosind diverse momente din activitatea voastră de școlar!







## Blazonul clasei

### Materiale și instrumente:



### Funcționalitatea produsului:

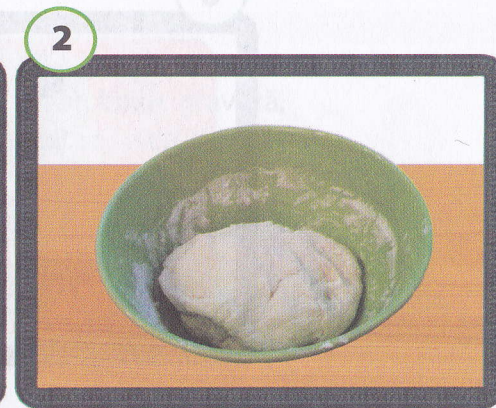
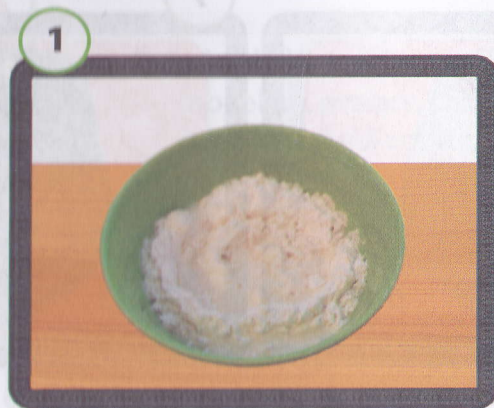
Participă la un concurs al clasei și spune povestea blazonului realizat!

### Tehnici de lucru:

modelare, presare, incizie, gravură, pictură

### Etapele activității:

1. Pune-ți șorțul de bucătărie, apoi răstoarnă făina în vasul adânc și adaugă apă.
2. Amestecă făina cu apă până obții coca.



## Blazonul clasei

### Etapele activității:

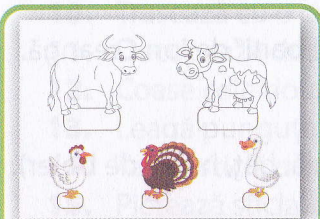
3. Modelează coca pe planșetă, dându-i forma pe care o dorești pentru blazonul clasei.
4. Cu un cuțit de plastic realizează mici incizii și diverse forme (o carte, un animal, un stilou etc.) în coca modelată.
5. Gravează, cu ajutorul unui creion, numele clasei tale.
6. Lipește trei nasturi pe blazon, formând steagul României.
7. Pensulează blazonul obținut, în culori la alegere.
8. Personalizează blazonul cu diverse ornamente (steluțe, floricele etc.).





## Punguța cu doi bani

### Material și instrumente:



carton pag. 65



polistiren îmbrăcat în hârtie creponată verde (pentru toată clasa)



tempera sau acuarele



pensule



pahar cu apă



foarfecă



paletă pentru înghețată



plastilină



ac cu ață



sticlă plastic 1/2 litru



boabe de porumb



hârtie creponată diverse culori



frunze și flori uscate



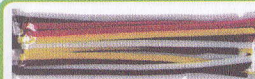
cutie de săpun



lipici



material



sârmă plușată



pene colorate



2 monede de 1 ban



capsator



scobitori



pietricele



fire de PNA (orice culoare)



### Funcționalitatea produsului:

Povestește, alături de colegii de echipă, secvența de poveste creată!

### Tehnici de lucru:

modelare, presare, croit, cusut, lipire, gravură, decupare după contur, armături, pictură, tăiere



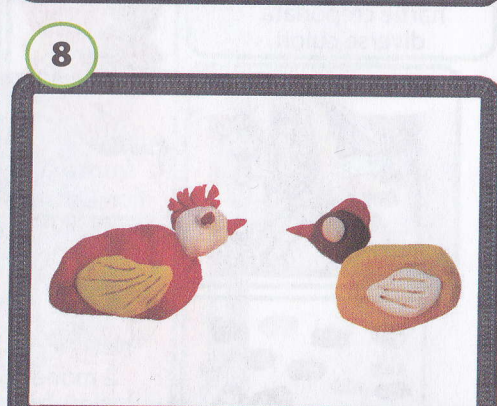
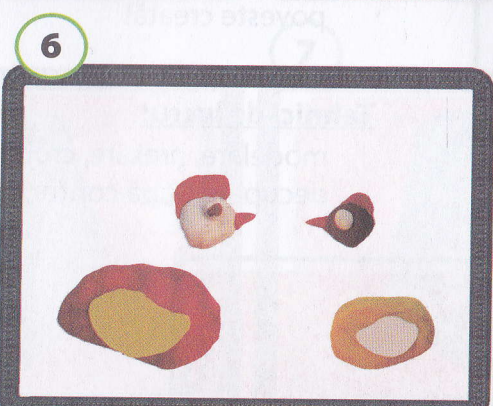
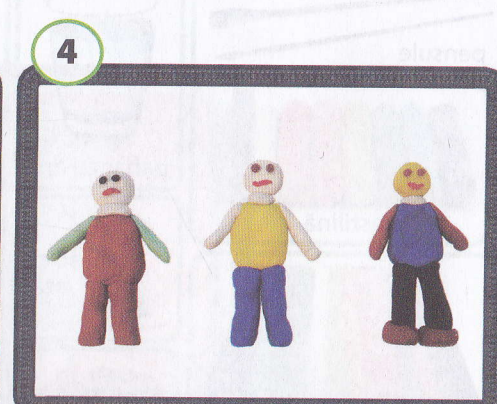
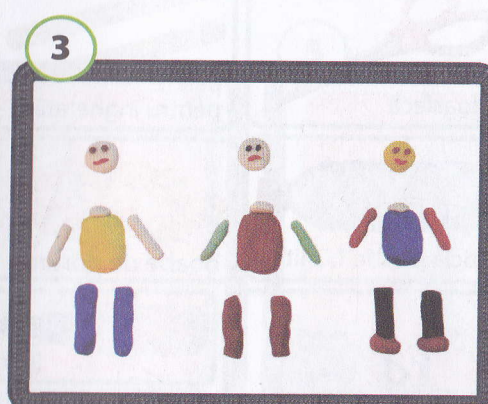
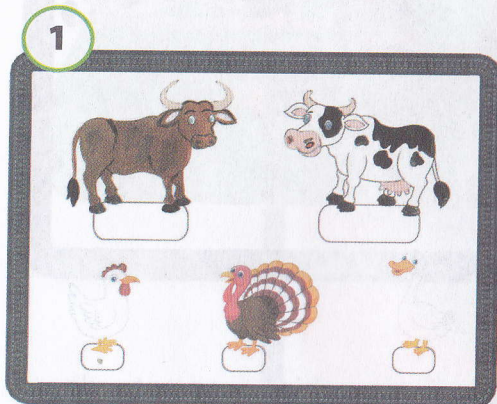
planșetă pentru modelaj



## Punguța cu doi bani

### Etapele activității:

1. Pictază boul și vaca.
  2. Decupează toate animalele de pe foaia de carton.
- În continuare, se vor crea echipe de 3-4 elevi, care vor lucra, prin tehnici diferite, câte o secvență din povestea „Punguța cu doi bani” de Ion Creangă.
3. Modelează plastilina, astfel încât să realizezi un moș, o babă și un bărbat (cap, trunchi, picioare și mâini).
  4. Realizează forma finală a celor trei personaje, unind elementele componente.
  5. Adaugă din plastilină, hârtie creponată și sârmă plușată mici detalii personajelor realizate (bundiță, basma, pălărie, caciulă, băț, haină de boier).
  6. Modelează plastilina, astfel încât să realizezi un cocoș și o găină (cap, trunchi).
  7. Gravează cu o scobitoare pene pe aripile păsărilor și pe creasta cocoșului.
  8. Realizează forma finală a celor două personaje, unind elementele componente.







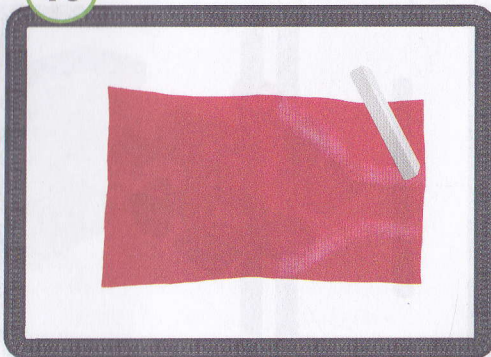
### Etapele activității:

9. Adaugă mici detalii personajelor realizate (pene, sârmă plușată).
10. Trasează cu o cretă conturul unei punguțe pe jumătatea unei bucăți de material
11. Decupează după conturul trasat, după ce în prealabil ai îndoit materialul pe jumătate.
12. Coase cele două bucăți de material croite, lăsând spațiu pentru a putea introduce monedele în interiorul pungii cusute.
13. Leagă punguța realizată cu un fir de PNA.
14. Taie o sticlă de plastic de 1/2 litru.
15. Pictează sticla, astfel încât să obții o fântână.
16. Îndoiaie două bucăți de sârmă plușată, astfel încât să obții scheletul unui cuptor.

9



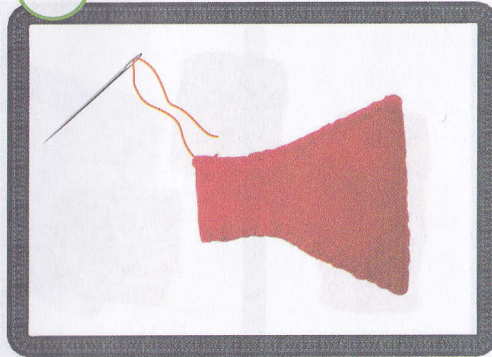
10



11



12



13



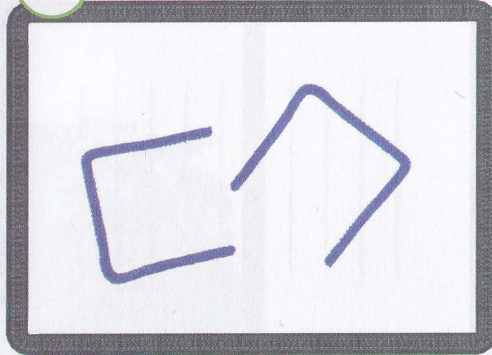
14

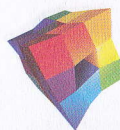


15



16



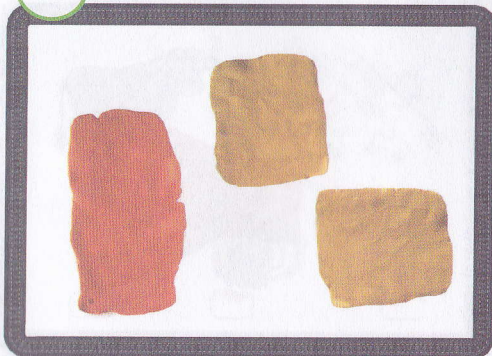


## Punguța cu doi bani

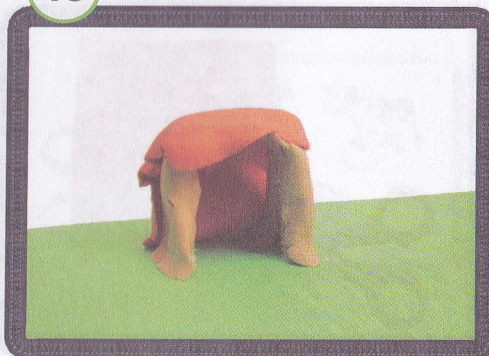
### Etapele activității:

17. Modelează plastilină pentru a realiza pereții cuptorului.
18. Aplică pereții modelați pe sârma plușată (lucrează pe planșa de polistiren).
19. Pictează pietricelele cu negru, roșu și galben pentru a obține cărbunii cuptorului.
20. Adaugă pietricelele în cuptor.
21. Așază scobitori la distanță de un centimetru.
22. Lipește în poziție orizontală, peste scobitori, două palete de înghețată, realizând gardul.
23. Decupează una dintre fețele cutiei de săpun
24. Capsează capetele acesteia.

17



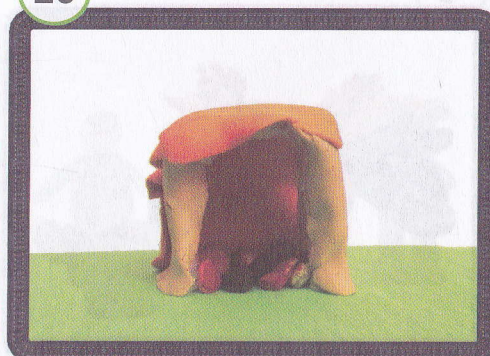
18



19



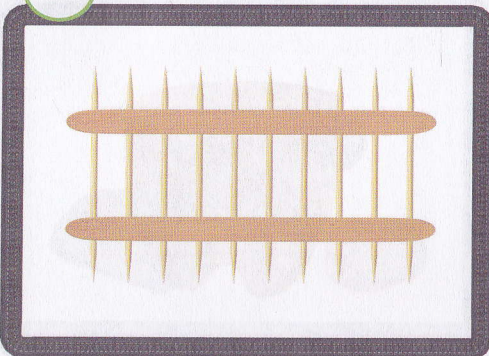
20



21



22



23



24

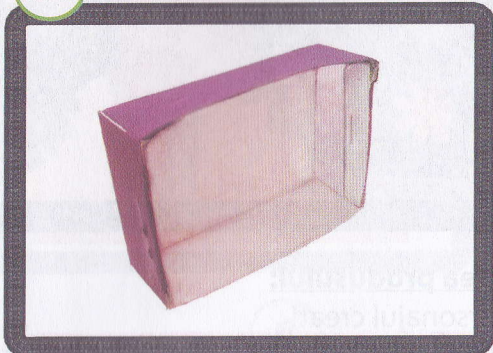




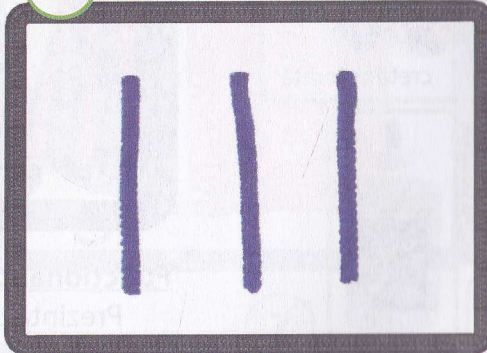
### Etapele activității:

25. Pictează camera realizată, în culori la alegere.
26. Taie bucăți de sârmă plușată pentru a forma gratiile camerei cu bani.
27. Așază gratiile în interiorul cutiei de carton, între margini.
28. Introdu boabe de porumb în cutie.
29. Pictează o pietricică, obținând mărgica găinii.
30. Aducă toate elementele pe bucata de polistiren, în bucăți de plastilină presată, astfel încât să reprezinți conținutul poveștii „Punguța cu doi bani” de Ion Creangă.

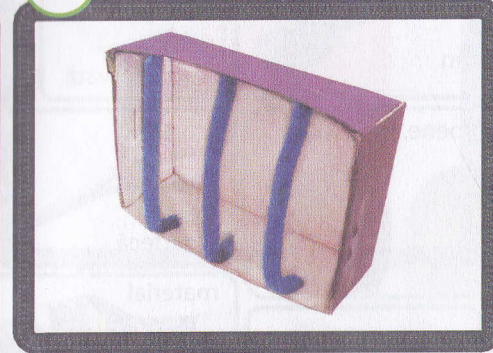
25



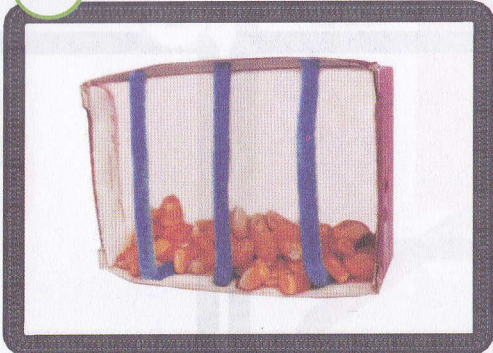
26



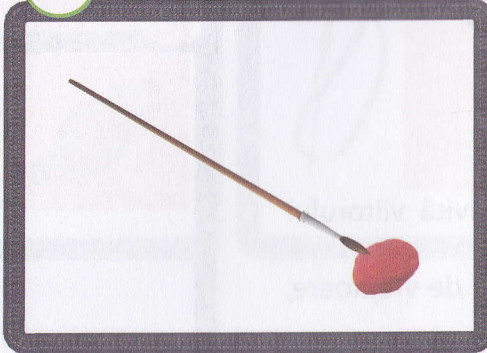
27



28



29



30

